

PUG

Piano Urbanistico Generale

L.R. n.20 del 27.07.2001 - Norme Generali di Governo ed uso del Territorio

DPP

DOCUMENTO PROGRAMMATICO
PRELIMINARE

Struttura antropica e storico-culturale

Dott.ssa Antonietta Dell'Aglio

Elaborazione cartografica : Arch. Serena Piroddu



COMUNE DI TARANTO

UCP-Testimonianze della stratificazione insediativa
Componenti culturali e insediative
Testimonianze stratificazione insediativa (rischio archeologico)

GALEONE



Galeone nel PPTR

Nell'area, oggetto di indagini topografiche di superficie, è documentata una continuità a carattere insediativo rurale dal VI secolo a.C. fino ad età imperiale, con attestazioni di una frequentazione neolitica nel settore più orientale, prospiciente il margine della Salina.

Da vari elementi architettonici reimpiegati nei muretti a secco e visibili nel casino, ormai diroccato, sembrerebbe che esso occupi il sito di strutture romane (all'epoca delle indagini nell'area erano visibili colonne scanalate, macine, cisterne forse reimpiegate, ecc.).

Fonti

Cfr, scheda informativa PPTR

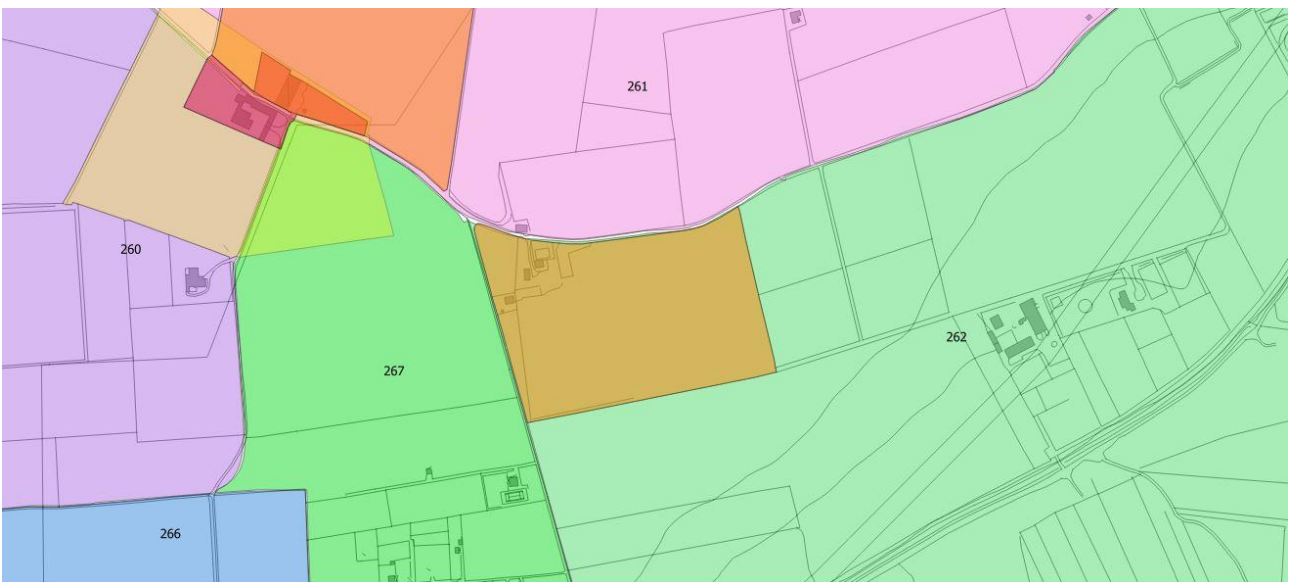
A. Cocchiario, *Contributo per la carta archeologica del territorio a sud-est di Taranto*, in *Taras* 1, 1981, p. 59, nn.25,26.

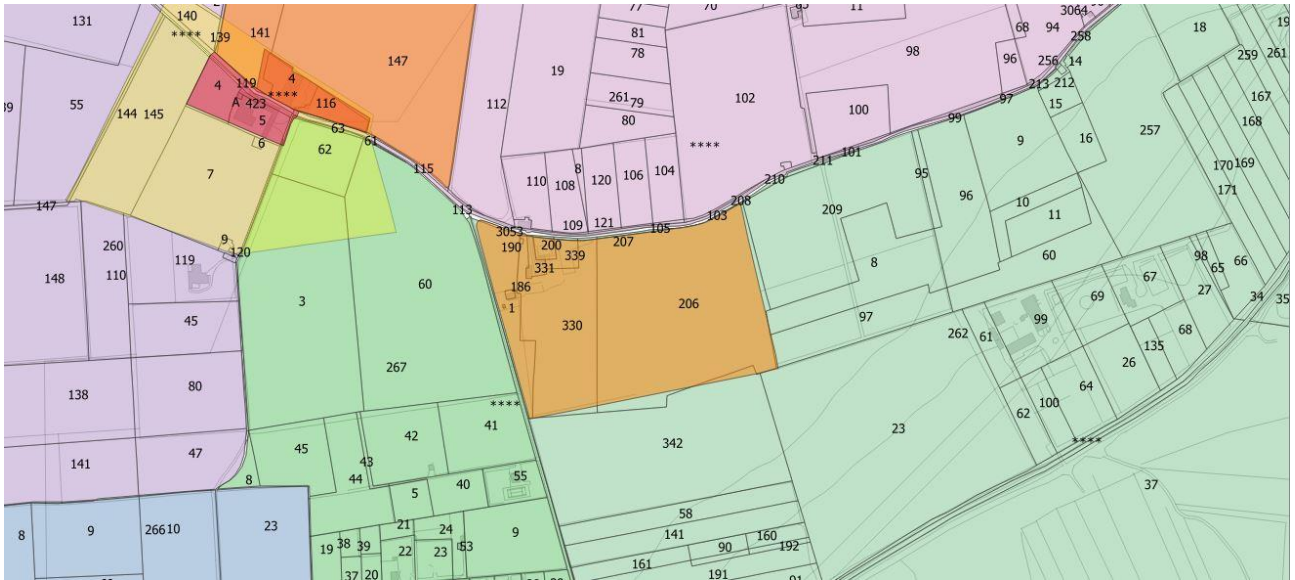


Proposta DPP

Motivazioni della tutela e del perimetro proposto

Si tratta di un'area ad alto rischio archeologico, che include il casino e l'ampia zona agricola circostante caratterizzata da frammentazione fittile, con perimetrazione riconoscibile *in loco*.





Riferimenti Catastali

Tipologia della tutela

UCP Testimonianze stratificazione insediativa (rischio archeologico)

TA000878 Galeone Insedimento rurale

Geometria	Valore
UCP_area_a_rischio_a...	
ID_CONDIZI	N.C.
(Derivato)	
(Azioni)	
CODICE	TA000878
COMUNE	TARANTO
PROVINCIA	TA
DENOMINAZI	GALEONE
TIPO_SITO	INSEDIAMENTO RURALE
CATEGORIA	INSEDIAMENTO
FUNZIONE	ABITATIVA/RESIDENZIALE;
PERIODO	Eta' Arcaica (VII-VI sec.a.C.); Eta' Classica (V-IV sec.a.C.); Eta' E
CLASS_PPTR	Aree a Rischio Archeologico
ID_CONDIZI	N.C.
EVIDENZA	area di frammenti
OSSERVAZIO	
MOD_INTEGR	
NORMA	